

Die Fußballregeln der CAMPUSliga Fußball

Über allen Regeln steht der Spaß! Dies darf in keiner Wettkampfsituation aus dem Auge geraten. Respektvoller Umgang aller Beteiligten ist Grundvoraussetzung für die Teilnahme an der CAMPUSliga. Trotz Wettbewerb müssen Fairness, Ehrlichkeit und Freude das Spiel bestimmen.

Allgemeines

- Gespielt wird in einfacher Runde (ohne Rückspiele) über 2 x 25 Minuten mit einer Halbzeitpause von 5 Minuten. Betritt ein Team oder Schiri verspätet den Platz, verkürzt sich die effektive Spielzeit, deshalb achtet selbst darauf, dass ihr pünktlich spielbereit seid. Es gibt keine Nachspielzeit. Die Zeit läuft durch, auch wenn der Ball im Aus ist. Die nachfolgenden Spiele beginnen wie ausgeschrieben.
- Über den Tabellenstand entscheiden:
 1. Wertungspunkte
 2. Tordifferenz
 3. mehr erzielte Tore
 4. direkter Vergleich
 5. Los
- Zieht ein Team aus der laufenden Runde zurück, werden alle Spiele dieses Teams annulliert.

Für alle hier nicht geregelten Sachverhalte sind die DFB-Regeln für den Großfeld-Fußball maßgebend.

Ausrüstung

- Wegen der Verletzungsgefahr ist ein angemessenes Schuhwerk Pflicht, z. B. wird bei nassem Rasen empfohlen, nicht mit Turnschuhen, sondern mit Nockenschuhen zu spielen. **Fußballschuhe mit Schraubstollen sind VERBOTEN!** Nockenschuhe sind erlaubt.
- Schienbeinschützer sind nicht vorgeschrieben, werden aber dringend empfohlen.
- Zur Unterscheidung müssen die Teams eine farblich einheitliche Kleidung (s. Meldung) tragen. Sollten zwei Teams dieselbe Farbe benutzen, so sind zur Unterscheidung farbige Parteibänder/Markierungshemden (gibt es in der Hausmeisterloge) zu nutzen.

Aufstellung

- Gespielt wird mit 6 Feldspieler*innen zzgl. Torhüter*in. Die Mindestzahl beträgt 5 Spieler*innen (inkl. Torhüter*in).

Verwarnungen und Feldverweis

- Es gibt **Gelbe und Rote Karten**. Bei Gelber Karte wird der/die* Spieler*in 5 Minuten vom Platz gestellt. Das Team spielt diese 5 Minuten in Unterzahl. Bei roter Karte: Ausschluss des/der* Spieler*in, das Team darf sich nicht wieder vervollständigen. Die zweite Gelbe Karte in einem Spiel für dieselbe Person wird wie eine Rote Karte gewertet. Gelbe und Rote Karten sind im Spielbericht zu vermerken.

Bei einer **Roten Karte** sind

1. Die Personalien festzustellen und im Spielbericht zu vermerken.
2. Spieler*in ist für die kommenden zwei Spiele gesperrt.
3. Darüber werden die Gruppen des jeweiligen Spieltages durch die CAMPUSliga-Leitung informiert.

Eine **Gelbe Karte** gibt es u.a. für: Ständiges Meckern, Ball wegschlagen, überhartes Einsteigen.

Eine **Rote Karte** gibt es u.a. für: Beleidigungen des Schiris oder anderer Spieler*innen (gilt auch für das eigene Team), überhartes Spiel mit Inkaufnahme der Verletzung des/der* Gegenspieler*in, Grätsche von hinten, Tätlichkeiten, grobe Unsportlichkeiten.

Freistoß

- Jeder Freistoß ist ein indirekter Freistoß. Beim indirekten Freistoß kann aus diesem erst ein Tor erzielt werden, wenn ein*e zweite*r Spieler*in (egal welchen Teams) den Ball berührt hat. Wenn der Ball ohne die zweite Berührung ins eigene Tor gelangt, gibt es anschließend Eckball, beim gegnerischen Tor gibt es anschließend Abstoß. Der Abstand der Mauer beträgt in allen Fällen 5m.

Torabstoß

- Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem/einer* Angreifer*in berührt worden war, darf ihn der/die* Torhüter*in durch Flachabstoß wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat. Niemand des gegnerischen Teams darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten bevor der Ball im Spiel ist. Der Abstoß darf über die eigene Spielhälfte hinaus erfolgen. Dies gilt für alle Situationen der/des* Torhüter*in, die/der* darüber hinaus auch selbst Tore erzielen darf.

Weiterhin gelten folgende Regeln

- Die Entfernung beim Strafstoß beträgt 9 m.
- Die Entfernung zum Eckball beträgt 3 m.
- Der „Einwurf“ erfolgt durch Einrollen.
- Es gibt kein Abseits.
- Spieler*innenwechsel finden während des Spiels mit Hand-Abklatschen an der Mittellinie statt.
- Es gilt die Rückpassregel.

Nicht-Antreten

- Das Nicht-Antreten zu einem festgesetzten Spiel führt zu einem Kautionsabzug von 20 € sowie zum Abzug von zwei Punkten. Ist ein Team zum angesetzten Spieltermin nach einer Viertelstunde nicht spielbereit, so wird das Spiel auf Verlangen des gegnerischen Teams mit 0:3 Punkten (0:5 Tore) als verloren gewertet.
- Tritt ein Team zum dritten Mal nicht an, ist es so zu behandeln wie die Abmeldung von der CAMPUSliga. In diesem Fall werden die Kautions und das Meldegeld einbehalten. Bei einer Abmeldung oder Disqualifikation fallen alle Spiele des betroffenen Teams aus der Wertung.

Unsportliches Verhalten

- Körperliche und verbale Gewalt, tätliche Angriffe oder die Androhung von körperlicher Gewalt gehören zu grob unsportlichem Verhalten und können zum Spielabbruch durch den Schiri führen. Unsportliches Verhalten, das in Form eines Protestes eines Team oder eines Schiris der CAMPUSliga-Leitung bzw. dem Spieler*innenbeirat zur Kenntnis gegeben wird und sich nach eingehender Prüfung als solches bestätigt, wird mit einem Abzug von 3 Punkten sowie 20 € von der Kautions für das Team, von dem das

unsportliche Verhalten ausgeht, quittiert. Wurde das Spiel durch einen Spielabbruch beendet, erfolgt für dieses Spiel eine Spielwertung zu Ungunsten des verursachenden Teams. Wiederholtes unsportliches Verhalten führt zur Disqualifikation des Teams. Der Spieler*innenbeirat entscheidet hierüber mit der CAMPUSliga-Leitung und kann im Einzelfall davon abweichen.

Schiedsrichter*innen

Der Hochschulsport stellt zu den Spielen keine Schiedsrichter*innen. Jedes Team stellt am eigenen Spieltag auch Schiri(s). **Jedes Spiel wird von mindestens einem Schiri von einem Team aus einer anderen Gruppe geleitet.** Wir empfehlen, zu zweit zu pfeifen.

Falls es zwei Schiris gibt, leiten sie das Spiel gleichberechtigt und ihren Entscheidungen ist in jedem Fall Folge zu leisten – die Schiedsrichter-Entscheidung ist die oberste Entscheidung. Strittige Entscheidungen sowie evtl. auftretende Unstimmigkeiten müssen sachlich gelöst werden. Keinesfalls werden Gewalt oder auch die Androhung von Gewalt akzeptiert, sonst droht der Spielabbruch. Jedes Team ist gehalten, erfahrene Schiris zu stellen. Es kann trotz zweier Schiris sinnvoll sein, weitere Personen zu einem Spiel zu entsenden (zwei Hauptschiris und eine beobachtende oder/und beratende Person).

Um Missverständnissen vorzubeugen, **sprechen alle am Spiel beteiligten Parteien auf dem Fußballfeld ausschließlich eine Sprache, die alle - der Schiri und beide Teams - verstehen.** Falls dies nicht erfolgt, wird zunächst eine Ermahnung ausgesprochen, im Wiederholungsfall folgt die Gelbe Karte.

Bei massiver verbaler Bedrohung der Schiris oder bei Handgreiflichkeiten/Gewalttätigkeiten durch Spieler*innen oder Betreuer*innen eines Teams erfolgt ein Spielabbruch.

Schiri-Ansetzungen

- Die Schiedsrichter*innen werden von Teams der Spieltags-Gruppen gemäß Angabe der Spielpläne gestellt. Sollten die zugeteilte Schiedsrichter*innen nicht erscheinen, so einigen sich die Teams auf andere anwesende Personen, die die Aufgaben der Schiris übernehmen oder spielen ohne Schiri. Dies ist bei der Ergebniseintragung zu vermerken. Bei Nichterscheinen oder Verspätung ab einer Viertelstunde des Schiris erfolgt ein **Abzug von 40 € der Kautions** sowie von zwei Punkten für das den Schiri stellende Team.
- Spiele werden pünktlich abgepfiffen, eine mehrminütige Verlängerung ist aufgrund der folgenden Partien nicht möglich

Spielbericht

- **Die Übermittlung der Spielergebnisse erfolgt online. Jedes Team bekommt nach der Anmeldung einen Zugang zum Meldesystem. Nachdem die*der Schiri das Ergebnis eines Spiels eingetragen hat, haben die Teams 24 Stunden Zeit, um das Ergebnis anzufechten. Wenn nicht, bleibt es online.**
- **Die Schiris nutzen ihren Zugang auch, um Karten oder besondere Vorkommnisse einzutragen**

Spielabbruch

- **Bricht ein Schiri eine Partie ab, wird nach einer Stellungnahme beider Teamleitungen und der Schiris vom Spieler*innenbeirat und der CAMPUSliga-Leitung über die Spielwertung entschieden. Wird das Verschulden des Spielabbruchs vom Spieler*innenbeirat und der CAMPUSligaleitung einem Team angerechnet, erfolgt ein Abzug von 3 Punkten für dieses Team und eine Spielwertung von 3:0 Punkten und 5:0 Toren für das andere Team. Außerdem erfolgt ein Kautionsabzug in Höhe von 20 € für das verursachende Team. Im Wiederholungsfall erfolgt eine Disqualifikation des betreffenden Teams für den Rest der CAMPUSliga unter Einziehung der Restkaution.**

Kann der Abbruch nicht auf eines der beiden Teams zurückgeführt werden, erfolgt eine Neuansetzung der Partie.

Play-off / Finalsspiele

Für das Play-off werden zusätzlich folgende Regeln festgelegt:

- 1. Gelbe Karte: 5 min Platzverweis
- 2. Gelb/Rote Karte: Spieler*in wird vom restlichen Spielverlauf ausgeschlossen, ist im darauffolgenden Spiel aber wieder einsetzbar.
- 3. Rote Karte: Feststellung der Personalien (Name und Team). Spieler*in verlässt ersatzlos das Spielfeld und ist bis zum Ende der Saison gesperrt.
- Ist nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, erfolgt sofort ein Neunmeterschießen mit drei Schütz*innen. Steht es nach jeweils drei Schütz*innen Unentschieden, so geht es mit neuen Schütz*innen weiter bis eine Entscheidung gefallen ist.
- Während des Neunmeterschießens kann ein Wechsel des/der* Torhüter*in erfolgen.